# Apple Store

## Описание

Первое знакомство с английским! Обучающее приложение для детей 2-10 лет. Игра-квест по 26 сказочным мирам английского алфавита.

Представьте: Ваш ребёнок каждый день сам играет в Сказбуку, а через полгода знает весь английский алфавит и 250 новых слов! Как Вам такое?

В долгой поездке, утомительной очереди к врачу, да просто, тихим вечером дома Ваш ребёнок будет играть и обучаться английскому языку одновременно!

А теперь немного похвастаемся:

— Лучшая игра для детей, Лучший звук, Лучший Арт по версии INDIE PRIZE в США и Великобритании.

— 80 анимированных персонажей: животные, феи, роботы, джин.

— 26 букв английского алфавита — 26 сказочных миров.

— 250 первых слов для знакомства с английским.

— 12 сказок Леонардо Да Винчи.

А ещё:

— Сказочник в игре говорит голосом актёра театра и кино, звезды телесериала «Интерны» Вадима Демчога.

— Звучит музыка британского композитора Пола Моттрама.

— Дети миллиардера Игоря Рыбакова начали изучать английский с приложением «Сказбука. Английский для детей».

Особую атмосферу в игре создают мелодии британского композитора Пола Моттрама. Он работал над фильмами: «Человек дождя», «Чаплин», «Жасмин», в телевизионных проектах телеканалов «Discovery» и «BBC Tree».

Главный герой игры — Радужная Зебра. Она должна выручить своего друга из заколдованного мира. А в каком из них он застрял, можно узнать, только начав играть. Герои игры аккуратно коснутся внутреннего мира ребенка, затронут его чувства, будут способствовать развитию его фантазии и воображения.

Переход в следующий сказочный мир новой буквы происходит после того, как малыш выполняет задание: по памяти собирает букву. Причем, с каждой новой буквой этот процесс усложняется. Но не волнуйтесь, незримый добрый сказочник всегда подскажет, что делать и похвалит! Ребёнок с большим азартом будет собирать букву из светящихся чудо-шаров, и, сам того не замечая, улучшит личный результат.

Каждый новый уровень пополняет лексикон малыша и постепенно формирует его мировоззрение. Ребёнок впервые узнаёт, что такое фабрика игрушек, театральное закулисье, космическая кухня. Каждый волшебный мир настолько красочен и разнообразен, что проходить его можно несколько раз подряд.

Когда игрок достигает букву Z, получает первую волшебную книгу. Это ключ от ловушки, в которую попала вторая Зебра. Чтобы его активировать, нужно пройти все буквы ещё раз. На этом этапе идет повторение материала и более глубокое запоминание лексики.

Для родителей в приложении приготовлены «пасхалки». Это спрятанные в игре отсылки к мультфильмам и играм, которыми они были увлечены в детстве. Ищите и ностальгируйте…

Но знайте, что малыш будет отстаивать своё право наслаждаться игрой. Так что долго не задерживайте. А ещё лучше пойдите и займитесь своими делами.

Вы можете смело оставить своего малыша за игрой одного.

Будьте уверены, что минут 40 свободного времени у вас есть. А у ребенка это будут 40 минут увлекательного квеста, из которого он обязательно выйдет победителем.

Сделайте подарок своему ребенку! Подарите ему сказку с ним в главной роли!

# Apple Store

## Скрины

* Здесь начинается знакомство с английским
* Для детей от 2 до 6 лет
* 26 сказочных миров от A до Z
* 250 простых слов
* Музыка британского оркестра
* Рассказчик Вадим Демчог
* 10 аудиосказок Леонардо да Винчи
* Начинаем изучение
* Найди все слова на букву «С»
* Лети навстречу приключениям