**Доступен для скачивания мод Far Cry 4: Redux с большим количеством изменений и улучшений геймплея**

Моддер BigTinz выпустил новый мод, перестраивающий Far Cry 4. Far Cry 4: Redux сосредоточен на глубоком погружении в игру и ставить целью улучшить механику её геймплея.

По словам самого моддера, в версии Redux игрок сможет перезаряжаться вручную. Убраны блики, добавлена возможность убирать оружие в кобуру.

Игрок может прыгать выше и ходить медленнее. Также, оружие не достаётся автоматически после плавания или выхода из зданий.

Всё вооружение доступно с самого начала, но его нужно будет покупать. Вышки убирают туман войны, но бесплатного оружия уже не дают. Больше того, изначально открыта вся карта.

В моде удалены все элементы интерфейса, отключение которых не доступно через меню настроек, включая индикаторы мин и С4, а также индикатор «на корточках».

Кроме того, добавлены новые приспособления для оружия, а ещё для всех стволов увеличено поле зрения. Кстати о стволах: «восемьдесят седьмой» дробовик, с которого убран коллиматорный прицел, теперь идёт в качестве стандартного пистолета. С другой стороны, D2 по умолчанию оснащён деревянной фурнитурой и стреляет два раза. Ещё мод добавляет дальнобойности некоторым стволам и увеличивает урон при выстреле в голову.

Наконец (не самое мелкое изменение), для большинства взаимодействий кнопку теперь достаточно нажать, а не удерживать.

Скачать Far Cry 4: Redux можно отсюда.

**Far Cry 4: Redux mod is now available for download, brings multiple gameplay improvements & changes**

BigTinz has released a new overhaul mod for Far Cry 4. Far Cry 4: Redux is a mod that focuses on immersion, and aims to improve the gameplay mechanics of this FC game.

According to the modder, this Redux version of Far Cry 4 allows players to manually reload. It also disables Lens Flares, and allows you to holster your weapons.

Players can now jump higher and walk slower. Players also do not automatically draw their weapons after swimming or after leaving a building.

All weapons are unlocked from the start, though they must be purchased. Towers also remove the fog of war, but do not give free weapons. Not only that, but the full map is open from the start.

The mod removes most UI elements not covered by the options menu, including mine and c4 indicators, and the crouch icon.

Furthermore, there are now more attachments for weapons. There is also a higher weapon FOV for all weapons. Speaking of weapons, the “87” is now a standard sidearm, and its reflex sight has been removed. On the other hand, the D2 features wood furniture by default, and has two shots. Not only that, but the mod also increases the range of some weapons, as well as headshot damage.

Last but not least, most inputs are now “press” instead of “hold”.

You can download Far Cry 4: Redux from here.